|  |  |
| --- | --- |
| Brand/ТМ/Клиент: | Арнест/Symphony |
| Проект: | Контент для сайта |
| Период: |  |
| Агентство: | RADAR Advertising |
| Account-менеджер: | Иван Федоров |
| Творческие разработки: | Иван Мартынов |

МЕХАНИКА СЫГРАЙ СИМФОНИЮ

Игра работает по принципу приложений, когда любой пользователь, даже не умеющий играть на фортепиано, нажимает загорающиеся клавиши, и из этого складывается мелодия.

В нашей игре вместо клавиш будут баллоны Symphony, а в качестве звуков для мелодии будут использоваться пшики.

Во время игры баллоны загораются в нужном порядке, и нужно лишь успеть на них нажать курсором. Когда баллоны пшикают, из них вылетает спрей в виде цветов, капель или божьих коровок в соответствии с ароматом. Вылетевший спрей остаётся на экране, и в конце получается, что у каждой мелодии будет свой рисунок. Этот рисунок можно сохранить.

Также в игре будет возможность записать мелодию, которую наиграл пользователь, и выложить её в соцсети.

Посетителю сайта будет предложен набор знаменитых мелодий, которые он хочет сыграть: 5 штук и не очень сложных:

* «Чижик-Пыжик»,
* «Мохнатый шмель»
* Свадебный марш Мендельсона
* «Ой, цветёт калина»
* Танец феи драже из балета «Щелкунчик»